

Lern- und Lektüre-App Alte Sprachen



Projektbeschreibung/ Konzept:

Ziel des Projekts ist die Entwicklung einer App für Smartphone und Tablet, die die effektive und gründliche Lektüre auch längerer antiker Texte und Abschnitte erleichtert und so schnellere "Erfolgslebnisse" ermöglichen kann. Zielgruppen sind unter anderem alle Studierenden der Alten Sprachen und an der Antike Interessierte, aber auch Theologen, Althistoriker, Orientalisten und Interessierte an modernen Literaturwissenschaften.

Ansprechpartner und Projektpartner:

- Dr. Oliver Schelske
- Dr. Christian Riepl

Projektwebseite:

<https://www.klassphil.uni-muenchen.de/forschung/drittmittelprojekte/laufende-projekte/elearning/index.html>

Förderzeitraum: 2020

Fakultät: Fakultät für Sprach- und Literaturwissenschaften

Projektstatus: abgeschlossen