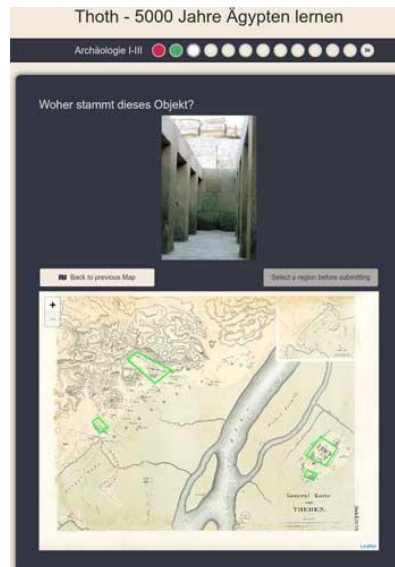


Thot 2.0 – 5000 Jahre Ägypten lernen (Anschlussprojekt)



Projektbeschreibung/Konzept:

"Thot 2.0" ist die Fortsetzung eines E-Learning-Forschungsprojekts zur Konzeption von digitalen Spielen auf der Lernplattform Backstage. Im Rahmen des neuen Lernangebotes wurde die Zahl der Quizze zum Erlernen von Faktenwissen aus dem Fach Ägyptologie maßgeblich erhöht, die Art der Quizze durch neue Karten-Quizze (zur Verortung antiker Denkmäler) ergänzt und eine neue Personalisierung der Lernspiele für die Nutzer/innen eingeführt. Gleichzeitig kann der erweiterte Bestand an Quizzen zur Generierung aussagekräftiger Daten für Learning Analytics verwendet werden.

Ansprechpartnerinnen und Ansprechpartner:

- Prof. Dr. Julia Budka
- Prof. Dr. Francois Bry
- Dr. Christian Riepl
- Sebastian Mader
- Dr. Alexander Schütze

Förderzeitraum: 2019

Fakultät: Fakultät für Kulturwissenschaften

Projektstatus: abgeschlossen